



Name

class

level

race

age

racial ability:

gender

weight

height

align

deity

home

party

max hp	hit points / conditions	temp hp

ability scores		mod	skill
STR	<input type="text"/>	+	+
CON	<input type="text"/>	+	+
DEX	<input type="text"/>	+	+
INT	<input type="text"/>	+	+
WIS	<input type="text"/>	+	+
CHA	<input type="text"/>	+	+

INIT +

SAVE +

DEATH SAVES	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
-------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

RECOVERIES	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
RECOVER DICE	<input type="text"/>			



+ AC: _____ + PD: _____ + MD: _____

ATTACKS	HIT	VS.	DAMAGE	MISS
<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SPELL / ALLY / EFFECT / VARFS TO: <input type="text"/>				

BACKGROUNDS	PTS
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

POWERS / TALENTS / SPELLS / FEATURES

